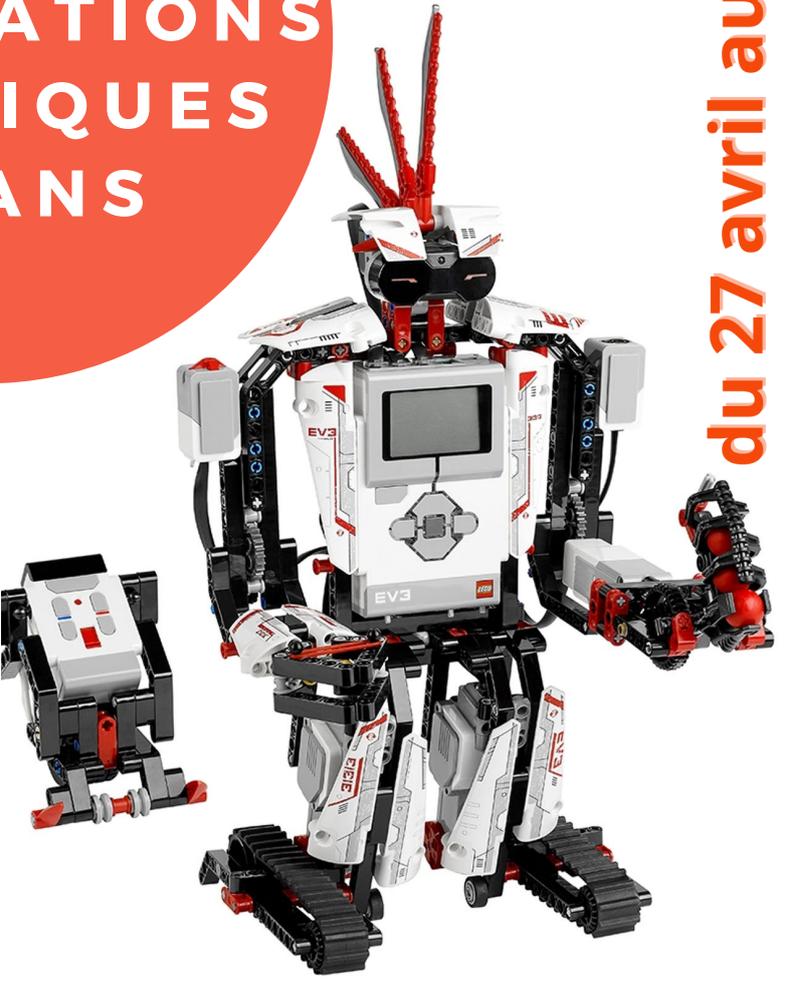




**PROGRAMME
D'ANIMATIONS
NUMÉRIQUES
3/11 ANS**



du 27 avril au 6 juillet 2020

Nawal Meziane
Animatrice Multimédia
Espace Public Numérique



MARDI 27 AVRIL



Création de cartes postales
avec ces héros bande dessinée
Développer le coté artistique de
l'enfants

A partir de 6 ans

JEUDI 29 AVRIL



Découverte sur internet
coloriage en ligne spéciale mandala,
StarWars, super héros.

A partir de 6 ans

MARDI 4/ JEUDI 6 MAI



Création d'un diaporama de tes
animaux préférés

Animaux de la ferme, sauvages ou
marins

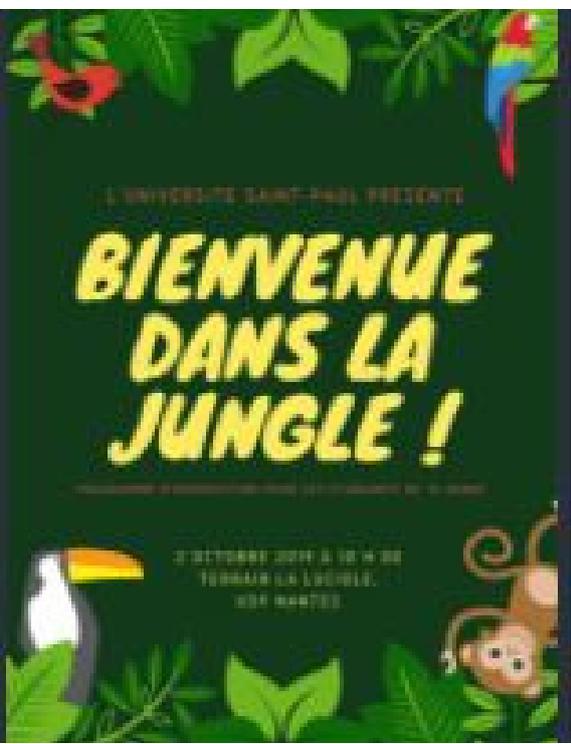
A partir de 6 ans



MERCREDI 5 MAI

Chasse aux trésors en Égypte antique
Découverte des pyramides d'Égypte,
les pharaons, les temples et l'écriture
hiéroglyphique.

A partir 8 ans



MARDI 11 MAI

Apprendre à créer des affiches
L'affiche est l'association d'un slogan,
d'une image et éventuellement d'un
court texte. Elle doit donner à voir,
attirer le regard, informer et
sensibiliser, promouvoir,

A partir de 7 ans



MARDI 18/JEUDI 20 MAI

Découverte de Quiver est une
application de réalité augmentée
destinée aux enfants

Après avoir colorié un des dessins
fournis par l'éditeur, vos œuvres
s'animent sur l'écran de votre tablette !

A partir de 3/4 ans

MINECRAFT

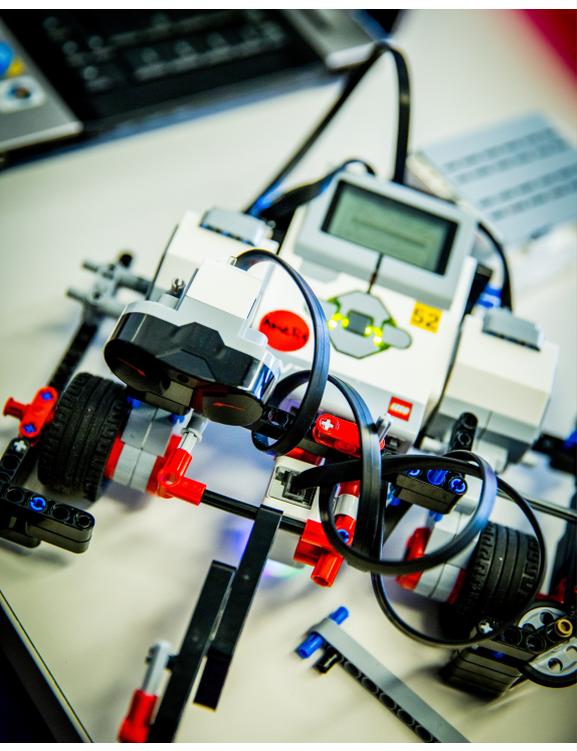


MERCREDI 19 MAI

ATELIER MINECRAFT

En mode créatif, le jeu permet un accès à de nombreuses ressources et ainsi donner libre cours à son imagination, un jeu de Lego géant en somme.

A partir de 8 ans



MARDI 25/JEUDI 27 MAI

Atelier robotique

Apprendre à construire un robot en s'amusant.

Programmation design du Robot

A partir de 6 ans



MARDI 1/JEUDI 3 JUIN

Atelier Scratch

C'est quoi le langage informatique

Apprendre à Coder en s'amusant

A partir de 8 ans

Sous réserve